

REGULAMIN KORZYSTANIA Z APLIKACJI DLA UŻYTKOWNIKA W RAMACH SYSTEMU



Data obowiązywania: 16 października 2025 r.

§1. Postanowienia ogólne

1. Wypełniając obowiązki wynikające z przepisów:
 - ustawy z dnia 18 lipca 2002 r. o świadczeniu usług drogą elektroniczną (Dz.U. z 2020 r. poz. 344 z późn. zm.), oraz
 - ustawy z dnia 12 lipca 2024 r. – Prawo komunikacji elektronicznej (Dz.U. z 2024 r. poz. 1222 z późn. zm.),

Integrale IT Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu, ul. Winogrody 18a, 61-663 Poznań, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań – Nowe Miasto i Wilda w Poznaniu, VIII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem 0000653039, NIP: 7393892156, REGON: 366094210 (dalej: **Usługodawca**), ustala niniejszy Regulamin świadczenia usług drogą elektroniczną w ramach aplikacji Sportu.app.

2. Usługi świadczone w ramach Aplikacji stanowią usługi komunikacji elektronicznej w rozumieniu art. 2 pkt 46 ustawy Prawo komunikacji elektronicznej, umożliwiające użytkownikom indywidualne porozumiewanie się przy wykorzystaniu transmisji danych.
3. Korzystanie z Aplikacji jest nieodpłatne dla Użytkowników. Umowa o świadczenie usług drogą elektroniczną zawierana jest na czas nieoznaczony i może być rozwiązana w każdym czasie przez Użytkownika poprzez usunięcie konta.
4. Regulamin określa zasady korzystania z Aplikacji Sportu.app przez Użytkowników oraz warunki świadczenia usług drogą elektroniczną, w tym:
 - 1) rodzaj i zakres usług,
 - 2) wymagania techniczne niezbędne do korzystania z Aplikacji,
 - 3) zasady zakładania, korzystania i usuwania konta,
 - 4) prawa i obowiązki Użytkownika,
 - 5) zasady ochrony danych osobowych i prywatności.
5. Akceptacja niniejszego Regulaminu jest warunkiem koniecznym do korzystania z Aplikacji.

§2. Definicje

1. **Użytkownik** – osoba fizyczna korzystająca z Aplikacji Sportu.app, która otrzymała zaproszenie od pracodawcy lub organizatora programu sportowego.



2. **Aplikacja / Serwis** – platforma dostępna pod adresem <https://sportu.app>, umożliwiająca uczestnictwo w programach sportowych, rywalizacjach i wyzwaniach.
3. **Konto** – indywidualny profil Użytkownika w Aplikacji, zakładany po przyjęciu zaproszenia.
4. **Dane obowiązkowe** – dane niezbędne do utworzenia konta, tj. imię, nazwisko, adres e-mail, płeć, data urodzenia.
5. **Dane fakultatywne** – dane podawane dobrowolnie przez Użytkownika, np. zdjęcie profilowe, numer telefonu, rozmiar odzieży, informacje o aktywności sportowej.
6. **Program sportowy** – cykl aktywności sportowych organizowany przez pracodawcę lub inną jednostkę przy użyciu Aplikacji.
7. **Koło ratunkowe** – funkcjonalność w Aplikacji, która umożliwia zgłoszenie braku możliwości wykonania wyzwania sportowego, jednocześnie pozwalając je zaliczyć.
8. **„Social wall”** – miejsce w aplikacji, w którym widoczne są aktualne aktywności uczestników programu. Pozostali uczestnicy mogą aktywności komentować i polubić.

§3. Zakładanie i aktywowanie konta

1. Konto w Aplikacji może zostać założone wyłącznie poprzez zaproszenie otrzymane drogą mailową od pracodawcy lub organizatora programu sportowego.
2. Po otrzymaniu zaproszenia, Użytkownik samodzielnie dokonuje rejestracji na stronie <https://my.sportu.app/auth/registration> i aktywuje konto zgodnie z dalszymi instrukcjami.
3. Aktywacja konta następuje po kliknięciu w link aktywacyjny przesłany na adres e-mail oraz po zaakceptowaniu niniejszego Regulaminu i Polityki prywatności.
4. Użytkownik zobowiązany jest do zachowania poufności danych logowania oraz nieudostępniania ich osobom trzecim.
5. Każdy Użytkownik może posiadać wyłącznie jedno konto w Aplikacji.

§4. Wymagania techniczne

1. Aby korzystać z Aplikacji, Użytkownik powinien posiadać:
 - urządzenie z dostępem do Internetu (komputer, tablet, smartfon),
 - przeglądarkę internetową obsługującą HTML5 i JavaScript,
 - aktywne konto poczty elektronicznej,
 - aplikację sportową kompatybilną z systemem Garmin Connect lub Strava (np. Garmin Connect, Polar Flow, Mi Fitness, Google Fit), jeśli zamierza automatycznie synchronizować dane o swoich aktywnościach.
2. Dla prawidłowego działania Aplikacji konieczne jest włączenie obsługi plików cookie i JavaScript.
3. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za brak możliwości korzystania z Aplikacji wynikający z niespełnienia powyższych wymagań technicznych.

§5. Zakres funkcjonalności Aplikacji

1. Użytkownik może w szczególności:



1. uczestniczyć w programach sportowych organizowanych przez pracodawcę,
 2. synchronizować dane aktywności z aplikacjami zewnętrznymi (np. Strava, Garmin Connect),
 3. dodawać ręcznie aktywności sportowe,
 4. przeglądać rankingi, statystyki i zestawienia wyników,
 5. korzystać z funkcji społecznościowych (social wall), w tym komentować i reagować na aktywności innych uczestników,
 6. jeżeli organizator programu pozwoli, zgłaszać koło ratunkowe do wyzwań obowiązujących w programie.
2. Użytkownik zobowiązany jest do korzystania z Aplikacji w sposób zgodny z jej przeznaczeniem, obowiązującym prawem oraz niniejszym Regulaminem.
 3. Zakazane jest wprowadzanie nieprawdziwych danych o aktywnościach, podejmowanie działań naruszających zasady fair play lub prób uzyskania nienależnych wyników.

§6. Dane osobowe i prywatność

1. Administratorem danych osobowych Użytkowników jest **Integrale IT Sp. z o.o.** z siedzibą w Poznaniu.
2. Dane osobowe przetwarzane są zgodnie z przepisami RODO oraz Polityką prywatności dostępną na stronie <https://sportu.app>.
3. Dane obowiązkowe są niezbędne do świadczenia usług i prawidłowego działania Aplikacji. Dane fakultatywne są dobrowolne.
4. Dane osobowe przetwarzane są w celu:
 1. umożliwienia korzystania z Aplikacji,
 2. prowadzenia statystyk i rankingów,
 3. zapewnienia wsparcia technicznego,
 4. analizy działania Aplikacji i jej usprawniania.
5. Podmiotem przetwarzającym dane osobowe w imieniu Administratora jest Program Software House sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu.
6. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych zawiera Polityka prywatności.

§7. Odpowiedzialność Użytkownika

1. Użytkownik ponosi odpowiedzialność za prawidłowość i rzetelność danych wprowadzanych do Aplikacji.
2. Zakazane jest udostępnianie konta osobom trzecim.
3. Użytkownik zobowiązuje się do korzystania z Aplikacji w sposób nienaruszający praw innych użytkowników, dobrych obyczajów ani przepisów prawa.
4. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za skutki działań Użytkownika niezgodnych z Regulaminem.



5. Usługodawca nie ponosi odpowiedzialności za treści przekazywane, przechowywane lub udostępniane przez Użytkowników, o ile nie jest inicjatorem transmisji, nie wybiera odbiorcy ani nie modyfikuje treści przekazu.

§8. Prawa i obowiązki Użytkownika

1. Użytkownik ma prawo do:
 1. dostępu do swoich danych osobowych,
 2. ich poprawiania i aktualizacji,
 3. rezygnacji z udziału w programie sportowym,
 4. usunięcia konta,
 5. kontaktu z Usługodawcą w sprawach związanych z funkcjonowaniem Aplikacji.
2. Użytkownik zobowiązany jest do:
 1. przestrzegania niniejszego Regulaminu,
 2. podawania prawdziwych danych,
 3. korzystania z Aplikacji zgodnie z jej celem i zasadami fair play.

§9. Rezygnacja i usunięcie konta

1. Użytkownik może w dowolnym momencie zrezygnować z korzystania z Aplikacji, wysyłając wiadomość na adres: **support@sportu.app**.
2. Po rezygnacji konto i dane Użytkownika zostaną trwale usunięte, z wyjątkiem danych, których przetwarzanie jest wymagane przepisami prawa.
3. Usługodawca ma prawo zawiesić lub usunąć konto Użytkownika w przypadku naruszenia Regulaminu.

§10. Postanowienia końcowe

1. Korzystanie z Aplikacji jest możliwe po akceptacji niniejszego Regulaminu.
2. Usługodawca może wprowadzać zmiany w Regulaminie. O zmianach Użytkownicy zostaną poinformowani z co najmniej 14-dniowym wyprzedzeniem poprzez komunikat w Aplikacji lub e-mail.
3. W zakresie, w jakim Aplikacja Sportu.app stanowi usługę komunikacji elektronicznej, do praw i obowiązków Użytkowników stosuje się odpowiednio przepisy rozdziału 7 ustawy Prawo komunikacji elektronicznej.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego, w szczególności:
 - o ustawy o świadczeniu usług drogą elektroniczną,
 - o ustawy Prawo komunikacji elektronicznej,
 - o Kodeksu cywilnego.
5. Aktualna wersja Regulaminu jest nieodpłatnie dostępna na stronie:
<https://sportu.app/wp-content/uploads/2025/07/Regulamin-aplikacji.pdf>